



GRILLE EXPERIMENTALE DE JUGEMENT pour chevaux de TRAIT

CONCOURS Date
 N° Nom du cheval : N° SIRE : Toise :

Note de
1 à 10

		PRINCIPALES QUALITES		PRINCIPAUX DEFAUTS																																											
1 / QUALITES CORPORELLES	Tête - Encolure - Attache de tête	<input type="checkbox"/> Bien orientée (45°) <input type="checkbox"/> Bonne attache de tête <input type="checkbox"/> Autres	<input type="checkbox"/> Bien sortie <input type="checkbox"/> De bonne longueur <input type="checkbox"/> Tête expressive	Encolure <input type="checkbox"/> fausse (concavité basse, convexité haute) <input type="checkbox"/> grêle <input type="checkbox"/> courte	<input type="checkbox"/> Parotide empâtée <input type="checkbox"/> tête commune <input type="checkbox"/> Autres.....																																										
	Garrot - Dos - Rein	Garrot <input type="checkbox"/> long <input type="checkbox"/> musclé	Dos-rein <input type="checkbox"/> forts <input type="checkbox"/> bien tendus <input type="checkbox"/> Autre :	Garrot <input type="checkbox"/> court <input type="checkbox"/> étroit	<input type="checkbox"/> Dos relâché <input type="checkbox"/> Rein mal attaché																																										
	Développement - Cadre	<input type="checkbox"/> Bonne profondeur de poitrine <input type="checkbox"/> Poitrail large <input type="checkbox"/> Cadre développer (taille)	<input type="checkbox"/> Hanches large <input type="checkbox"/> Bonne musculature <input type="checkbox"/> Autre :	<input type="checkbox"/> Poitrine cylindrique <input type="checkbox"/> Poitrail serré <input type="checkbox"/> Cadre réduit (taille)	<input type="checkbox"/> Hanches étroite <input type="checkbox"/> décharné <input type="checkbox"/> Autre :																																										
	TOTAL "CORPS"																																														
2 / MEMBRES	Epaules - Antérieurs	<input type="checkbox"/> Epaule longue <input type="checkbox"/> Pointe de l'épaule saillante <input type="checkbox"/> Angle Epaule-Bras ouvert (90-100°) <input type="checkbox"/> Articulations larges et fortes	<input type="checkbox"/> Avant-bras musclé <input type="checkbox"/> Genou en place <input type="checkbox"/> Autres	Epaule <input type="checkbox"/> courte <input type="checkbox"/> plaquée	<input type="checkbox"/> Léger dans ses dessous <input type="checkbox"/> Genoux creux <input type="checkbox"/> Pincé sous le genou <input type="checkbox"/> Autres																																										
	Croupe - Bassin - Cuisses - Postérieurs	Croupe <input type="checkbox"/> longue <input type="checkbox"/> Bien orientée <input type="checkbox"/> Musclée <input type="checkbox"/> Autres	Cuisse <input type="checkbox"/> longue <input type="checkbox"/> musclée <input type="checkbox"/> Rotule marquée <input type="checkbox"/> Jarrets larges	<input type="checkbox"/> Croupe brève <input type="checkbox"/> Croupe Rabattue <input type="checkbox"/> Dissymétrie <input type="checkbox"/> Léger dans ses dessous <input type="checkbox"/> Pistes étroites	<input type="checkbox"/> Cuisse courte <input type="checkbox"/> Jarrets loins <input type="checkbox"/> Jarrets coudés <input type="checkbox"/> Jarrets droits <input type="checkbox"/> Autres.....																																										
	Aplombs (le cheval marche en ligne devant le jury)	Antérieurs	Conforme aux lignes d'aplomb <input type="checkbox"/> de face <input type="checkbox"/> en mouvement <input type="checkbox"/> Autres	<input type="checkbox"/> d'arrière <input type="checkbox"/> en mouvement <input type="checkbox"/> Autres	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>Cagneux</td> <td>Panard</td> <td colspan="2">Ouvert</td> <td colspan="2">Fermé</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Genou</td> <td>Jarret</td> <td>Genou</td> <td>Jarret</td> </tr> <tr> <td>Antérieur droit</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Antérieur gauche</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Postérieur droit</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Postérieur gauche</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>		Cagneux	Panard	Ouvert		Fermé					Genou	Jarret	Genou	Jarret	Antérieur droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Antérieur gauche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Postérieur droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Postérieur gauche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
			Cagneux	Panard		Ouvert		Fermé																																							
				Genou	Jarret	Genou	Jarret																																								
Antérieur droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>																																										
Antérieur gauche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>																																										
Postérieur droit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>																																									
Postérieur gauche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>																																									
Postérieurs	Conforme aux lignes d'aplomb <input type="checkbox"/> d'arrière <input type="checkbox"/> en mouvement <input type="checkbox"/> Autres	<input type="checkbox"/> d'arrière <input type="checkbox"/> en mouvement <input type="checkbox"/> Autres	<input type="checkbox"/> Pistes étroites <input type="checkbox"/> Autres																																												
TOTAL "MEMBRES"																																															
3 / ALLURES	Pas	<input type="checkbox"/> Souple <input type="checkbox"/> Symétrique <input type="checkbox"/> Décompose	<input type="checkbox"/> Ample <input type="checkbox"/> S'engage <input type="checkbox"/> Autre :	<input type="checkbox"/> Raide <input type="checkbox"/> Se déjuge <input type="checkbox"/> Autre	<input type="checkbox"/> Mou <input type="checkbox"/> Passif																																										
	Trot	<input type="checkbox"/> Elastique, avec rebond <input type="checkbox"/> Symétrique <input type="checkbox"/> Cadence régulière	<input type="checkbox"/> Ample <input type="checkbox"/> En équilibre <input type="checkbox"/> Se propulse <input type="checkbox"/> Autre :	<input type="checkbox"/> Dissymétrique <input type="checkbox"/> Passif	<input type="checkbox"/> Ne se propulse pas <input type="checkbox"/> Autres																																										
	TOTAL "ALLURES"																																														
Impression d'ensemble - Type race - Sanitaire		<input type="checkbox"/> Bien typé dans la race <input type="checkbox"/> Beau tissu <input type="checkbox"/> Autre :	<input type="checkbox"/> tendons secs	<input type="checkbox"/> Pas de type race <input type="checkbox"/> Tendons engorgés <input type="checkbox"/> Pattes à jus	<input type="checkbox"/> Tares dures/molles : <input type="checkbox"/> Dermite <input type="checkbox"/> Tissu terne <input type="checkbox"/> Pieds non entretenus <input type="checkbox"/> Autre :																																										
TOTAL GENERAL																																															

Base des juges
10 = Excellent
9 = Très bon
8 = Bon
7 = Assez bon
6 = Satisfaisant
5 = Suffisant (juste fonctionnel)
4 = Insuffisant
3 = Assez mauvais
2 = mauvais
1 = très mauvais

Jument irrégulière ou accidentée